**FORMES GÉOMÉTRIQUES ET ANIMAUX**

Nombre d'élèves : 1 à 4

Matériel : PDF "règle du jeu"

PDF "formes géométriques des animaux"

Des feuilles de couleurs (jaunes, vert clair, vert foncé, bleus, orange, et rose)

Une table

Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)

* **But du jeu :**

**Apprendre les noms de différents animaux en farsi tout en exerçant sa géométrie à travers la construction de ces animaux à l'aide de triangles, carrés et parallélogrammes.**

* **Déroulement :**

1. **Les élèves se réunissent autour de la table et font connaissance avec l'adulte qui anime le jeu.**
2. **L'adulte qui anime le jeu distribue aux élèves les six formes géométriques colorées.**
3. **L'adulte qui anime le jeu présente chaque animal du modèle en farsi. Les élèves répètent et tentent de mémoriser le nom de chaque animal en farsi.**
4. **Les élèves choisissent de représenter l'animal de leur choix à partir des formes géométriques colorées reçues. Les élèves ne regardent les modèles d'animaux qu'un court instant puis elles et ils mémorisent l'ordre des formes pour reproduire ensuite l'animal.**
5. **Une fois leur construction terminée, les élèves énoncent le nom de l'animal choisi en farsi. En fonction du temps restant, les élèves ont la possibilité de recommencer l'activité avec un deuxième animal.**